

## Интерактивная игра «С какой ветки детки»

*Автор-составитель:  
Полянская Е.В., старший воспитатель*

**Цель:** систематизировать знания детей о деревьях.

### **Задачи:**

- упражнять в умении подбирать плод к дереву опираясь на особенности строения кроны и листьев;
- развивать зрительное восприятие, произвольное внимание, мелкую моторику и координацию движений руки, познавательный интерес;
- формировать целенаправленность действий, устойчивость внимания и интерес к игре;
- воспитывать коммуникативные умения, навык самоконтроля и самооценки.

### **Ход игры:**

Нужно соединить дерево и плод. Если пара карточек соединена верно, она исчезает. Если неправильно – карточки появятся в красной рамке. Когда все пары совпадут, появиться «Молодец, все правильно!».

**Ссылка:** <https://learningapps.org/display?v=pu7uzz7g524>

